Unidad 3

Actividades de aprendizaje

FLUJO DE CONTROL I: ESTRUCTURAS SELECTIVAS.

Tarea Virtual #3





Tema: Aplicación de las diferentes estructuras selectivas para la solución de algoritmos de alternativas y su codificación en el lenguaje de programación C++.

Objetivo: Resolución de ejercicios mediante la implementación de algoritmos secuenciales y de alternativa.

Actividad: Determinar el precio de un billete de ida y vuelta en ferrocarril, conociendo la distancia a recorrer y sabiendo que si el número de días de estancia es superior a siete y la distancia superior a 800 kilómetros el billete tiene una reducción del 30%.

El precio por kilómetro es de 2 Dólares con 50 Centavos.

*Análisis del problema*

* DATOS DE ENTRADA: distancia a recorrer, días de estancia
* DATOS DE SALIDA: precio del billete.
* DATOS AUXILIARES: las constantes de precio por kilómetro y porciento de descuento.

Enlaces (Materiales de Consulta):

* Lectura de las ***ideas claves***.
* ***Lectura del capítulo 4 del libro Joyanes Aguilar:*** Fundamentos de Programación. Algoritmos, estructuras de datos y objetos. ***Págs 127 - 155*** (*Sección MATERIAL DE ESTUDIO*).
* ***Libro Benjumea y Roldán***: Fundamentos de Programación con el Lenguaje C++. Estudiar del ***Cap. 4***, páginas **33 a la 36** (*Sección MATERIAL DE ESTUDIO*).

Orientaciones metodológicas:

* Se valorará la estética, claridad y la correlación con los materiales a consultar.
* Crear un proyecto de consola en el IDE Dev-C++.
* Implementar las opciones anteriormente descritas teniendo en cuenta el esquema general de ejecución de algoritmos, estudiado en clases.
* Comprobar la solución implementada anteriormente.
* Subir el proyecto compactado en formato .rar o .zip.



2